



SPELEN MET JE HOND

SPEL neemt een belangrijke plaats in binnen een wolvenroedel. Zowel jonge als volwassen wolven spelen met elkaar. Door middel van spel bevestigen ze hun vriendschappelijke banden en stemmen ze hun samenwerking op elkaar af. Onze huishonden stammen af van de wolven en ook voor hen is spel belangrijk. Waarom het goed is dat baas en hond met elkaar spelen:

- Als je het spel goed speelt, bevestig je speels de rangorde.
- Een deemoedige hond kan wat meer 'zelfvertrouwen' krijgen door hem te laten winnen.
- Spel verstevigt de band tussen hond en baas.
- Spel kunt u gebruiken om de hond te belonen voor gehoorzaamheid.
- Als uw hond in bepaalde situaties angstig of onzeker is, dan kunt u hem of haar door spel zodanig afleiden dat de onzekerheid overwonnen wordt.
- Als u tijdens het wandelen vaak met uw hond speelt, helpt dit om zijn aandacht op u gericht te houden.
- Spel voorziet in de behoefte aan lichaamsbeweging van (u en) de hond.
- Spel is een 'uitlaatklep'; opgebouwde spanningen kunnen gedoseerd worden afgereageerd.
- Spel voorkomt verveling en daaruit voortkomend probleemgedrag.

En bovenal met uw hond spelen is leuk! Bedenk wel: het initiatief om te gaan spelen én het initiatief om het spel te beëindigen komen altijd van de baas. De rang-hogere bepaalt immers altijd wat er gebeurt en wanneer.

Hoe te spelen?

Om de hond uit te dagen buig je voorover, bied je de hond het spelletje aan met het commando 'spelen' of 'vast'. Loop achterwaarts van de hond weg. Zorg er bovendien voor dat het speeltje laag bij de grond blijft. De hond hoeft dan niet te springen om het te kunnen vastpakken en wordt dus ook niet beloond voor het opspringen.

Beloon als hij het speeltje vastpakt vooral met de stem en natuurlijk door met hem te spelen. Beëindig het spel voordat de hond het doet, door plotseling stil te staan en het commando 'los' te geven. Dit commando kun je het beste aanleren door het speeltje te ruilen met een voertje of een ander speeltje.

Tijdens deze krachtspelletjes dient de hond altijd respect voor de baas te tonen. In het heetst van de strijd kan hij wel eens in je hand bijten of tegen je aan springen. Hij probeert je letterlijk en figuurlijk uit evenwicht te brengen. Laat hem merken dat je daar niet van gediend bent. Roep dan 'au' of 'foei'. Reageert uw hond niet met het juiste gedrag, breek het spel dan af; ga met het speeltje aan de haal en negeer hem, ook al probeert hij u over te halen om verder te spelen. Op het moment dat de hond geen aandacht meer toont, nodig je hem weer uit tot spel. Als je alert blijft reageren en dus echt 'au' roept, het spel beëindigt en de hond even negeert, merkt hij dat de directe gevolgen van bijten of tegen de baas aanspringen niet leuk zijn omdat dit het einde van het spel betekent.

Honden met een dominant karakter kunt u beter niet uitnodigen tot een kracht- of trekspelletje, tenzij u zeker weet dat u zult winnen (de hond geeft het speeltje ook daadwerkelijk af).

Honden die niet willen spelen

Honden die niet graag spelen of onderdanige honden kunt u wat meer 'prooidrift' geven door ze af en toe te laten winnen. Het effect is: 'Hé, da's leuk, ik win van de baas!' Wat ook helpt is om al het hondenspeelgoed op te ruimen: voorheen had de hond u niet nodig als hij wilde spelen; hij had keus genoeg. Leg slechts één speeltje op de kast zodat u bepaalt wanneer er gespeeld wordt. Dit speeltje wordt daardoor extra leuk. U kunt het speeltje ook extra aantrekkelijk maken door het in het blik met droogvoer te leggen.